

A exposição integra dez instalações interactivas

1. Jornal dos Resíduos

O utilizador controla o virar das páginas de um jornal virtual com simples movimentos da mão sobre a superfície do vidro de um ecrã. Navegando virtualmente neste livro de boas vindas do “Resíduos em Movimento”, o utilizador fica a conhecer melhor a EGF e os 14 Sistemas Multimunicipais de tratamento e valorização de resíduos.

2. Os Processos de Tratamento

Ecrã táctil com informação sobre os vários processos de tratamento e valorização utilizados pela EGF, tanto actuais como futuros. Com um simples toque no ecrã, o utilizador começa por seleccionar o processo de tratamento que deseja visualizar. Um diagrama animado recria com detalhe e dinamismo o esquema de tratamento em unidades de Incineração, de Tratamento Mecânico e Biológico (por compostagem ou por digestão anaeróbia) e a Compostagem de Verdes.

3. O Percurso dos Resíduos

Mesa interactiva que reage ao toque ou a marcas onde se apresenta o percurso dos resíduos na realidade de cada uma das concessionárias da EGF.

4. O B.I. dos Resíduos

Quiosque que reconhece cada um dos resíduos escolhidos pelo visitante e fornece informação sobre ele.

5. Raio-X do Aterro

Quiosque com uma régua em acrílico que desliza sobre um ecrã e permite obter informação mais específica sobre o modo de funcionamento e infraestruturas relacionadas com a operação de um aterro de RSU.

6. Mesa de Triagem

Mesa interactiva que mostra as operações levadas a cabo numa estação de triagem. Nesta instalação é possível explorar, um por um, os diferentes passos dos processos de triagem e também avaliar os novos conhecimentos adquiridos num divertido jogo de triagem manual.

7. Compostor Virtual

Através do reconhecimento de marcas correspondentes a vários tipos de resíduos domésticos, simula e dá informação sobre o processo de compostagem caseira.

8. Tetris da Reciclagem

Jogo para avaliação de conhecimentos relativos à separação seletiva de resíduos recicláveis. Para jogar, o utilizador tem apenas de, com a ajuda do joystick, encaminhar os diferentes tipos de resíduos para os contentores apropriados do ecoponto. Uma forma divertida e interativa de aprender a separar os resíduos de acordo com os materiais de que são feitos.

9. Sobrevoar a EGF

Georreferenciação de pontos e navegação no Google Earth™ que permite navegar pelo território das concessionárias podendo identificar as infraestruturas existentes.

10. Ferramenta de Participação Pública

Ecrã táctil com câmara Web que permite tirar fotografias aos visitantes e dar-lhes uma recordação, a que acedem no site da exposição.